

Spielgruppe Arche Noah Gigerstrasse 2a 5734 Reinach

Allgemeine Bedingungen:

Leitlinien der Spielgruppe Arche Noah:

In der Spielgruppe Arche Noah sind alle Kinder, unabhängig von Herkunft, Sprache, Begabung und Religion willkommen.

Wir möchten eine angenehme Atmosphäre schaffen, wo sich die Kinder entwickeln und entfalten können.

Wir versuchen auf die Bedürfnisse jedes einzelnen Kindes einzugehen.

Durch Regeln werden wir den Kindern Sicherheit und Orientierung geben

Ein guter und ehrlicher Kontakt zu den Eltern ist uns sehr wichtig.

Die Arche Noah basiert auf christlichen Grundwerten.

Spielgruppenbetrieb:

In der Spielgruppe Arche Noah treffen sich Kinder 1-2 Jahre vor dem Kindergarteneintritt zum freien Spielen und Werken. Die Kinder lernen in der Spielgruppe: ihren Platz in einer Gruppe Gleichaltriger finden, Rücksicht nehmen, sich behaupten, einander helfen, aufeinander hören, fair streiten und wieder Frieden schliessen.

Stundenplan:

Die Spielgruppe findet Morgen von 9.00 Uhr bis 11.30 Uhr und Nachmittag von 13.30 Uhr bis 16.00 Uhr statt.

Die Spielgruppe findet im 2. Stock des Familien- und Gemeinschaftszentrum (FGZ) statt.

Im Interesse des Kindes und der Gruppe ist ein **regelmässiger Besuch wichtig**.

Leiterinnen:

Die Kinder werden auf einfühlsame Weise von einer ausgebildeten Spielgruppenleiterin und einer Assistentin begleitet.

Eintritt ist jederzeit möglich, wenn Platz vorhanden und die Spielgruppenleiterin damit einverstanden ist. Die Gruppendynamik wird beachtet.

Kosten:

Einmalige Anmeldegebühr: Fr.35.00 (2. Kind der Familie Fr. 20.00Fr..3.Kind der Familie gratis)

Monatliche Kosten für 1 Spielgruppenhalbtage pro Woche 100.00 Fr.

Monatliche Kosten für 2 Spielgruppenhalbtage pro Woche 200.00Fr.

Es sind 11 Monate zu bezahlen. Der Betrag ist im Voraus Quartalsweise gegen Rechnung zu begleichen.

August/ September

Oktober bis Dezember

Januar bis März

April bis Juni (Der Monat Juli ist kostenfrei)

Dieser Betrag ist unabhängig von der Anwesenheit des Kindes zu bezahlen (bezahlt wird der für das Kind freigehaltene Platz). Die Nichtbezahlung des Beitrages hat den Ausschluss aus der Spielgruppe zur Folge.

Ausgefallene Lektionen infolge unvorhergesehener Abwesenheit der Spielgruppenleiterin, können nicht zurückerstattet werden

Absenzen:

Die Abwesenheit des Kindes ist rechtzeitig bekanntzugeben.

Unvorhergesehene Ereignisse:

Im Falle von unvorhergesehenen Ereignissen, wenn der Spielgruppenbetrieb eingestellt werden muss, besteht kein Anspruch auf Kostenrückerstattung.

Versicherung:

Die Unfall- und Haftpflichtversicherung des Kindes für den Aufenthalt in der Spielgruppe sowie auf dem Hin- und Rückweg ist Sache der Eltern. **Die Spielgruppe lehnt jede Haftung ab!**

Mitbringen:

Jedes Kind bringt Hausschuhe oder rutschfeste Socken und einen gesunden Znüni/ Zvieri (Apfel, Rüebl, usw, keine Süssigkeiten) mit. Bitte ziehen sie die Kinder so an, dass die Kleider schmutzig und farbig werden dürfen.

Ferien und Feiertage:

Es gelten die Ferien- und Feiertage der Schule Reinach.

Kündigungsfrist:

Die Anmeldung des Kindes für die Spielgruppe gilt für die ganze Spielgruppenzeit. Der Vertrag läuft automatisch bei Kindergarteneintritt aus. Eine Kündigung während des Jahres, ist schriftlich und unter Einhaltung einer einmonatigen Kündigungsfrist auf Ende eines Quartals möglich.

Anmeldung:

Die schriftliche Anmeldung mit beiliegendem **Anmeldeformular** ist verbindlich. Bei einem Vertragsrücktritt vor Beginn der Spielgruppe verrechnen wir eine Umtriebsentschädigung von Fr.35.00

Zahnfreundlich:

Wir sind eine zertifizierte, zahnfreundliche Spielgruppe. Das heisst wir trinken Wasser und die Kinder bringen nur **gesunde** Esswaren zum Znüni/ Zvieri mit.

Diverses:

Die Spielgruppenleiterin hat die Möglichkeit, Kinder vom Besuch der Spielgruppe vorübergehend zu dispensieren, falls sie den Spielbetrieb unverhältnismässig stören.

Anmeldung:

Anmeldeformular bitte an folgende Adresse schicken:

Edith Sailer

Im Boden 3a

5616 Meisterschwanden

Tel: 056 667 42 88

Natel: 077 416 20 90

E-Mail e.sailer@sunrise.ch